

**SCALA**





ファーストフード  
QSR Restaurants



コーポレーション  
Corporate Communications



自動車業界  
Automotive



エンターテインメント  
Entertainment

## デジタルサイネージとは？

デジタルサイネージは電子表示ディスプレイに情報を表示するもので、日本語では「電子看板」です。

小売、金融、教育、医療、交通などあらゆる所、用途にデジタルサイネージは使われています。

## 具体例 デジタルサイネージで出来ること

- ・オススメメニューの表示、SNSなどを流すことで、レジ待ち行列管理もでき、かつ待ち時間中のイライラ解消も実現可能
- ・社内環境の構築。HR情報や、社員紹介、社内報、社員が情報に興味を持って共有することで、社内に熱が生まれる
- ・分析ツールを使って、流したメッセージがどのくらい効果があったかの効果測定
- ・地震や津波、大雨などの災害警報や、避難場所のお知らせ、光化学スモッグ警報、警察や救急からの緊急アナウンス

など...



SCALAはデジタルサイネージのソフトウェアを  
主力製品としています。

## SCALAはデジタルサイネージのエキスパート

We are the expert of Digital signage

# SCALA株式会社とは

## About Scala



### 30年間の実績

1987年の創業以来、SCALAはデジタルサイネージソリューションでお客様の売り上げとパワフルなコミュニケーションのお手伝いをしてきました。



### 500以上の 認定パートナー

現在500以上のScala認定販売代理店(SCP)がScalaを販売、運用しています。



### 17ヶ国対応

世界中で動いているScalaは、グローバルなコミュニケーションツールとして17の言語での操作に対応。表示に関してはユニコード対応言語はすべて表示可能です。



### 100ヶ国以上で 使われている

Scalaのデジタルコミュニケーションは、世界100ヶ国以上で稼働しています。



### 50万台以上 が今も稼働

Scalaソフトウェアは、現在全世界で25万以上のプレイヤーライセンス、50万以上の画面数が使われています。

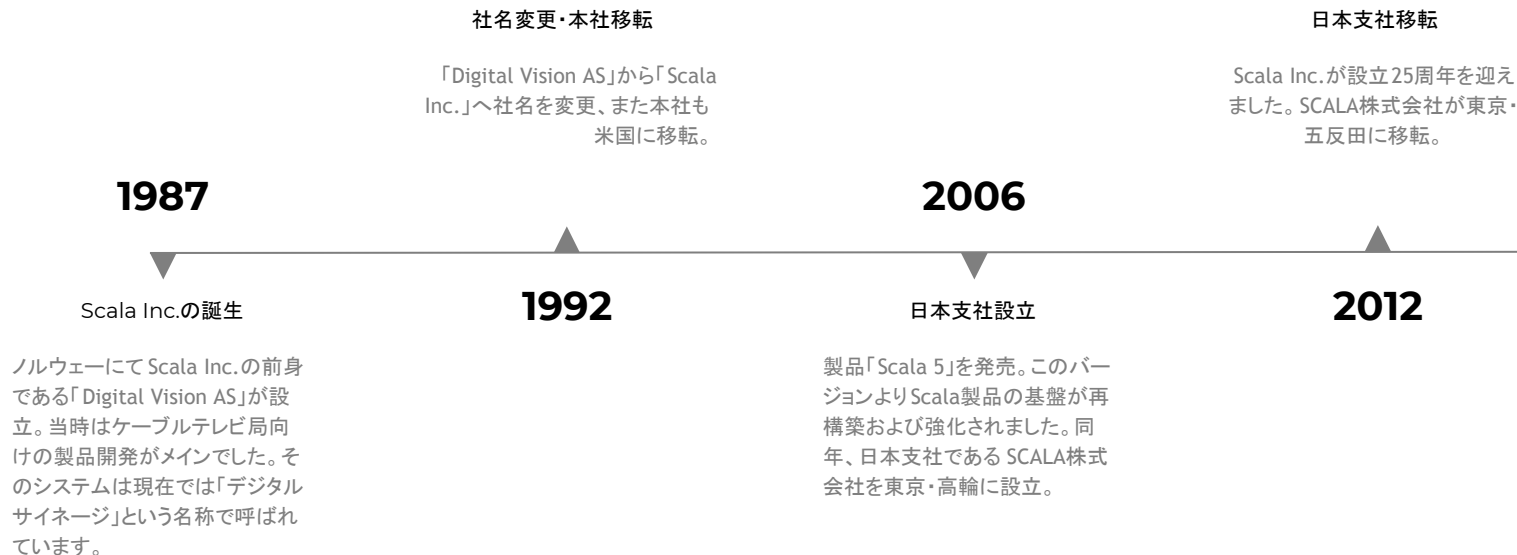


### 細かな ニーズ対応

お客様の求めるニーズはお客様の数の分、異なります。SCALAの製品はそのニーズに対応できる柔軟性を持っています。

# SCALA沿革

## TIMELINE



# SCALA沿革

## TIMELINE

### グローバル本社移転

Scala Inc.のグローバル本社が  
アメリカ合衆国ペンシルバニア州  
フィラデルフィアの郊外 Malvern  
に移転。

**2013**

### Scala Enterprise発売

直観的なワークフローと完全にリ  
デザインされたユーザーインター  
フェースを持った、Androidプレイ  
ヤーとHTML5コンテンツ、刷新さ  
れたウェブサービス APIのための  
プラットフォーム「Scala  
Enterprise」を発売。

**2015**

**2016**

### STRATACACHE社の子会社へ

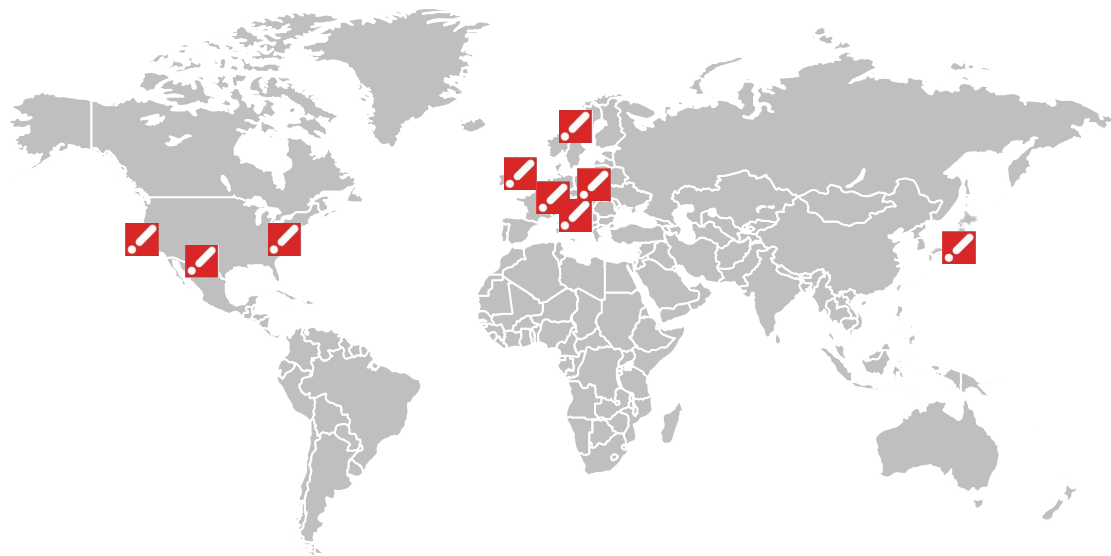
SCALA株式会社が設立 10周年を  
迎えました。  
STRATACACHE社が親会社にな  
り、Scala Inc.のCEOに  
STARATACACHE社のクリス・リー  
ゲルが就任。

# 事業所マップ

A Global Enterprise

グローバル本社は米国ペンシルバニア州フィラデルフィア、マルバーンにあります。

日本支社は APAC (アジアパシフィック) エリア全域を担当し、台湾およびフィリピン在住のスタッフと共に国内外に製品やサービスを拡販しております。



# Scala Enterprise

スカラエンタープライズ



## Scala Designer

デザイナー

特別な知識が無くても、すでにお持ちの素材を組み合わせで簡単にコンテンツが作成できるソフト



## Scala Content Manager

コンテンツマネージャー

一台から数万台まで。すべての画面をネットワークにつながったパソコン一台で遠隔管理できるソフト



## Scala Player

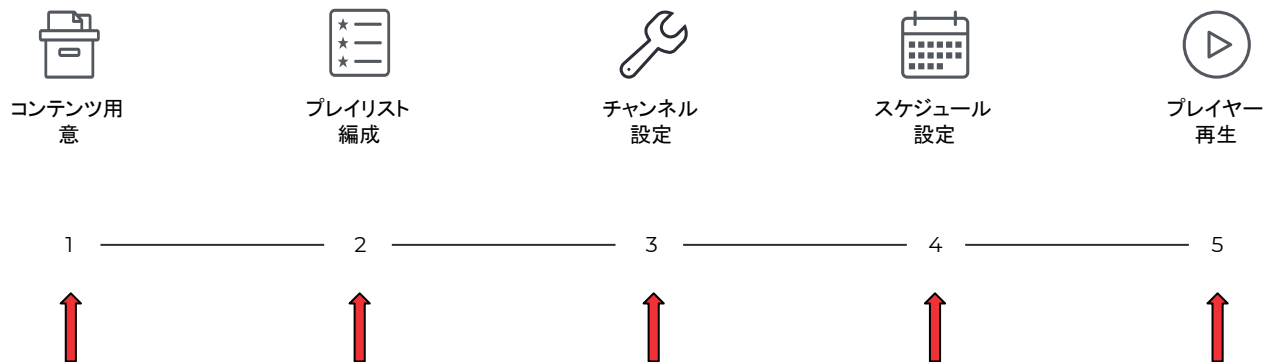
プレイヤー

簡単なアプリケーションから巨大&変形 LEDまで、あらゆる表示機器に対応。  
24時間365日、安定した再生ができるソフト



# コンテンツ作成から 再生までの流れ

Content Flow Model



# デザイナー

## Scala Designer

Designerは使いやすいユーザーインターフェイスで特別な知識が無くても、コンテンツを作成する事ができます。



### お手持ちの素材もそのまま使えます

PNGやJPEG、MPEG-4やWMVなど様々なファイル形式に対応しています。形式を変えずにそのまま使えます。

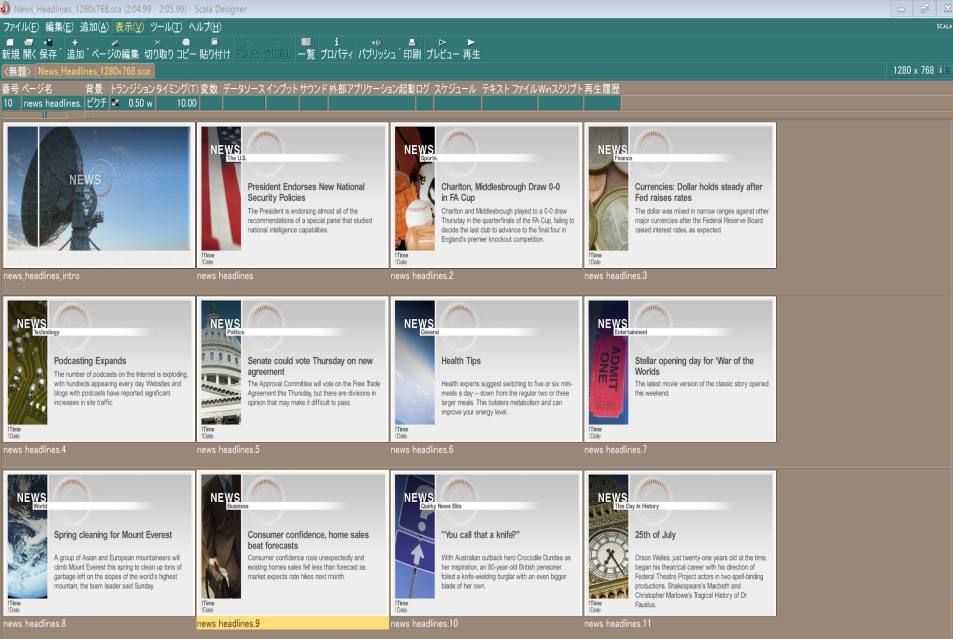


### 拡張性があるので、より応用的な使い方も

DesignerはJavascript,Python,XMLデータの読み込みが出来ます。データベースとの統合、POSシステムなどの外部システムとの連携も可能です。よりハイレベルなコンテンツを作成できます。



|           |    |         |
|-----------|----|---------|
| Blazers   | 58 | 3rd Qtr |
| Razors    | 53 |         |
| Bills     | 42 | 2nd Qtr |
| Dolphins  | 36 |         |
| Cowboys   | 23 | 4rd Qtr |
| Giants    | 16 |         |
| Bears     | 55 | 2nd Qtr |
| Lions     | 51 |         |
| Cardinals | 60 | 3rd Qtr |
| Broncos   | 21 |         |



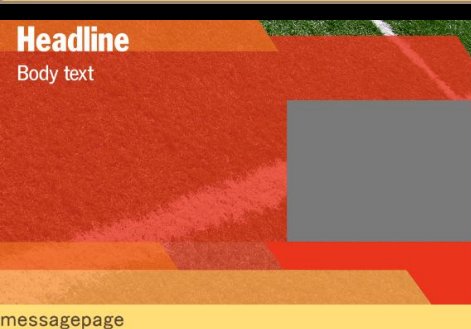
## 使いやすいユーザーインターフェイス

アスペクト比を決めたページに画像や動画、テキストを入れていけば特別な知識が無くてもコンテンツが作れます。  
Content Managerのサーバー上にアップロードするのも、コマンドのボタンを押せば自動的にしてくれます。



## 豊富なテキストや画像加工機能

テキスト機能は文字の大きさ、字体や色はもちろん、陰影をつけたり文字の背景に画像を組み込む事もできます。  
他にも、テキストを流せるテロップ機能もついています。  
画像加工も大きさの調整、トリミング、色彩調整など Designer!には多彩な機能が  
あります。



Designerでは100種類以上のレイアウトデザインをご用意しています。  
活用することでレイアウトデザインに手間を取られずコンテンツを作成できます。

## テンプレート機能

テンプレートは便利な機能の一つです。  
Designerであらかじめ設定しておけば、後は Content Managerからブラウザ上で値や名前の変更ができます。内容を更新したい時、 Designerで編集する手間が省けます。



Scala Enterprise Content Manager

ユーザー名

パスワード

サインイン

リリース 11.03.00 (2017-04-05)  
Copyright © 1993-2017, Scala, Inc.

## コンテンツマネージャー

## Scala Content Manager

Content Managerはコンテンツを流す画面を決めたり、時間帯をスケジューリングするソフトです。

視覚的に分かりやすい操作性で、何万台の画面を一括で管理できます。



### ブラウザですぐアクセス

Content Managerはサーバー型アプリケーションです  
ネットワークに繋がったブラウザでどこからでもアクセス。スマートフォンやタブレットでも操作できます。



### セキュリティ面も安全

配送時のコンテンツを暗号化する事で、セキュリティを強化  
コンテンツの閲覧制限、機能のアクセス制限をユーザー別に設定できる機能も用意しています。

フィルタ

▼ ファイルタイプ [X]

☒ Scala スクリプト (39)

▶ 承認ステータス

▶ アップロードステータス

▶ 有効期限

▶ カテゴリー

▶ ワークグループ所有者

▶ フォルダ

フィルタすべてをクリア

+新規

100

検索

グリッドを表示する

| <input type="checkbox"/> | 名前                                                                                                                     | 詳細               | 最終更新               |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|--------------------|
| <input type="checkbox"/> |  Musicdate_test.scb                   | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :<br>使用済: 11 |
| <input type="checkbox"/> |  Toumei_test.scb                      | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :<br>使用済: 11 |
| <input type="checkbox"/> |  Telop_test.scb                       | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :<br>使用済: 11 |
| <input type="checkbox"/> |  23 March 2017 10:30:36 Date_test.scb | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :<br>使用済: 11 |
| <input type="checkbox"/> |  Pan_sample.scb                       | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :            |
| <input type="checkbox"/> |  If_samplefile.scb                    | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :            |
| <input type="checkbox"/> |  Cat_test.scb                         | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :            |
| <input type="checkbox"/> |  Test.scb                             | タイプ: Scala スクリプト | 最終更新: :            |

プロパティ

メタデータ

メディア情報

承認

プレビュー

train\_map (String)

Y手線

クリア

デフォルトを使用

cause (String)

強風

クリア

デフォルトを使用

situation (String)

徐行運転

クリア

デフォルトを使用

info (String)

現在20分遅れています。

残り文字: 4083

クリア

デフォルトを使用

列車遅延のお知らせ

11 April 2017 14:01:16

路線名 Y手線

原因 強風

状況 徐行運転

現在20分遅れています。

ページ 3

## コンテンツ管理

Content ManagerではDesignerで作ったファイル "Scalascript"はもちろん、他にも動画、画像、ウィジェット、音声、ウェブページなど様々なファイルを取り込み、一覧で管理できます。

## テンプレート機能

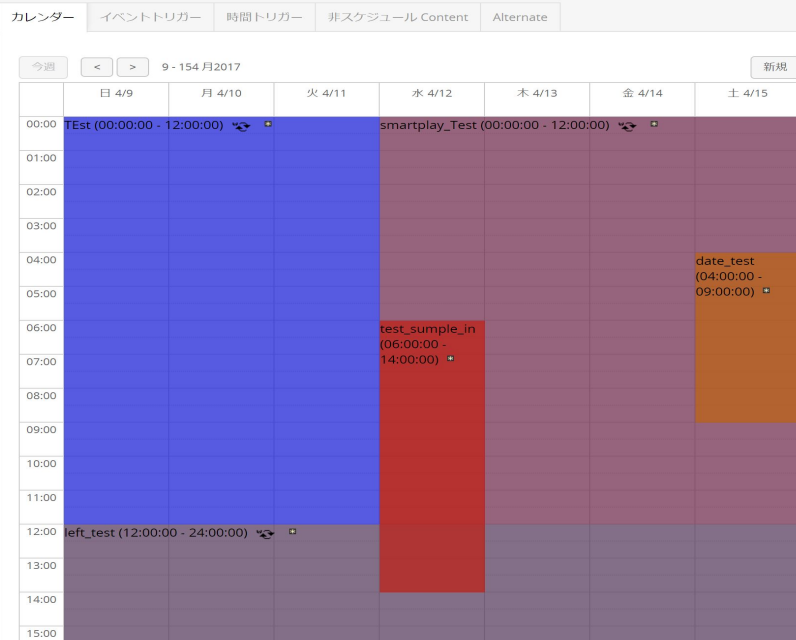
Designerで設定したテンプレートは Content Managerで内容が管理できます。Designerで内容を変更する手間を省けます。

## フレーム

Main



異なるフレームを選択する



## スケジュール管理

タイムスロットにドラッグで範囲を決め、どのコンテンツを再生するか決めれば、タイムスケジュールの出来上がりです。

一回だけ再生したい、毎週土日のランチ時間帯だけに流したい、その様な細かい設定も簡単にできます。

## プロパティ

名前

Message Manager

リソースアクセス

- ☐ スーパー管理者
- ☐ 全て
- ☒ アプリケーションログイン
- ☐ サードパーティ
- ☒ メディアおよびメッセージへのフルアクセス
  - ☐ メディアおよびメッセージを表示
  - ☐ メディアおよびメッセージを作成/編集
  - ☐ メディアおよびメッセージを削除
  - ☐ メディアをアップロード
  - ☐ メディアを承認する
  - ☐ メッセージを承認する
  - ☐ Manage workgroup ownership in media and messages
- ☒ カテゴリにフルアクセス
  - ☐ カテゴリを表示
  - ☐ カテゴリを削除/編集
  - ☐ カテゴリを削除
- ☒ メディアメタデータを編集する
- ☒ テンプレートにフルアクセス
  - ☐ テンプレートを表示
  - ☐ テンプレートを編集
  - ☐ テンプレートを削除
  - ☐ Manage workgroup ownership in templates
- ☐ プレイリストへのフルアクセス
- ☐ チャンネルにフルアクセス
  - ☐ チャンネルを表示
  - ☐ 配信設定を作成/編集
  - ☐ チャンネルを削除
- ☐ フレームセットにフルアクセス
  - ☐ フレームセットを表示する
  - ☐ フレームセットを作成/編集
  - ☐ フレームセットを削除する
- ☐ Player にフルアクセス
  - ☐ Player を表示
  - ☐ Player を作成/編集
  - ☐ Player を削除
  - ☐ Player 署名をリセットする
  - ☐ Player に対するプランを生成する
- ☐ Player グループにフルアクセス
  - ☐ Player グループを表示
  - ☐ Player グループを削除
  - ☐ Player グループを作成/編集
- ☐ ワークグループにフルアクセス
  - ☐ ワークグループを表示
  - ☐ ワークグループを作成/編集
  - ☐ ワークグループを削除
- ☐ メンテナンスジョブにフルアクセス
  - ☐ メンテナンスジョブを表示
- ☐ 配信にフルアクセス
  - ☐ 配信を表示
  - ☐ 配信設定を作成/編集
  - ☐ 配信サーバーを表示
  - ☐ サーバーに対するプランを生成する
  - ☐ ブロードキャストメディアの優先度を編集する
- ☐ ネットワーク設定にフルアクセス
  - ☐ ネットワーク設定を表示
  - ☐ ネットワーク設定を編集
- ☐ ネットワークモニターにフルアクセス
  - ☐ ネットワークモニターを表示
  - ☐ ネットワークエラーをクリアする
- ☐ ユーザーアクティビティへのフルアクセス
- ☐ レポートへのフルアクセス
  - ☐ レポートを表示
  - ☐ レポートを作成
  - ☐ レポートを削除
  - ☐ レポート設定を表示する
  - ☐ レポート設定を編集する
- ☐ ロールにフルアクセス
  - ☐ ロールを表示
  - ☐ ロールを作成/編集
  - ☐ ロールを削除
- ☐ ユーザーにフルアクセス

## ロール機能

ロール機能は各担当者に「コンテンツ制作者」や「管理者」など、ユーザー別のアクセス権限を設定できます。

ロール機能を活用する事で、他の誰かが誤って配信コンテンツの内容やスケジュールを変えてしまったなどのトラブルを防ぐことができます。





# プレイヤー

## Scala Player

PlayerはContent Managerから自動的にコンテンツをダウンロード、再生してくれるソフトです。コンテンツ放送以前に内容を取得しているので、24時間切れ目無く再生できます。



Windows Embedded, Android対応  
SCALAが認定したハードウェアのご利用を推奨します  
トラブルが出尽くしたOSで安定の再生ができます



### トラブルに強い

再生していて一番怖いのが、意図しない再生停止です  
万が一ネットワーク接続が切れても、蓄積転送技術で再生を持続可能です





## 巨大&変形LEDまで、あらゆる表示機器に対応

変形ディスプレイでも問題ありません。  
縦でも横でも斜めでも美しく再生します。

フィルタ

▼ タイプ

- ☐ 情報
- ☐ 警告とエラー
- ☐ エラー

▶ ソース

ログの日付: 2017-04-10 ▼ ログを参照する ログをダウンロードする

| ▼ 日付                | ログ     | ソース    | タイプ  | イベント                      |
|---------------------|--------|--------|------|---------------------------|
| 2017-04-10 23:56:38 | player | Client | INFO | Sent heartbeat to server. |
| 2017-04-10 23:55:40 | player | Player | INFO | (2017041000002506)        |
| 2017-04-10 23:51:37 | player | Client | INFO | Sent heartbeat to server. |
| 2017-04-10 23:50:40 | player | Player | INFO | (2017041000002500)        |
| 2017-04-10 23:46:36 | player | Client | INFO | Sent heartbeat to server. |
| 2017-04-10 23:45:40 | player | Player | INFO | (2017041000002494)        |
| 2017-04-10 23:41:35 | player | Client | INFO | Sent heartbeat to server. |
| 2017-04-10 23:40:40 | player | Player | INFO | (2017041000002488)        |
| 2017-04-10 23:36:34 | player | Client | INFO | Sent heartbeat to server. |
| 2017-04-10 23:35:40 | player | Player | INFO | (2017041000002482)        |
| 2017-04-10 23:31:34 | player | Client | INFO | Sent heartbeat to server. |
| 2017-04-10 23:30:40 | player | Player | INFO |                           |

## ログ機能

Playerにはログ機能があるので、いつトラブルが起きたかを把握できます。  
ログはContent Managerに戻すことで分析の材料になります。

# 経営理念

Polisy



私たちは常に新しい製品を開発、よりよい改良を進めています。

姿勢

Attitude



私たちはお客様が求める以上の品質の製品を提供します。

品質

Quality



私たちは、グローバルで得たノウハウを活用し、現地のニーズを満たすためのソリューションを提案します。

グローバル→ローカル

Global  
Local



小売、レストラン、企業のコミュニケーションなどに焦点を当て、さまざまなコミュニケーションの問題を解決致します。

リーダーシップ

Leader Ship

# SCALAが選ばれる理由

Reason



より良い製品のために  
年2回のアップデート  
月1回のパッチ更新

## アップデート

Update



美しく安定した再生  
世界中で何千ものスクリーンを  
絶えず動かし続ける信頼性

## 安定性

Stability



オープンAPI  
Oracle、SQL  
HTML5、Javascript、Python  
対応可能

## 拡張性

Scalability

## 連絡先

Contact us



〒141-0031

東京都品川区西五反田 5-5-7

ケーエムビル 7F、8F、9F



電話番号: 03-6417-9645

# THANKS!