まじわる力で みらいを創る

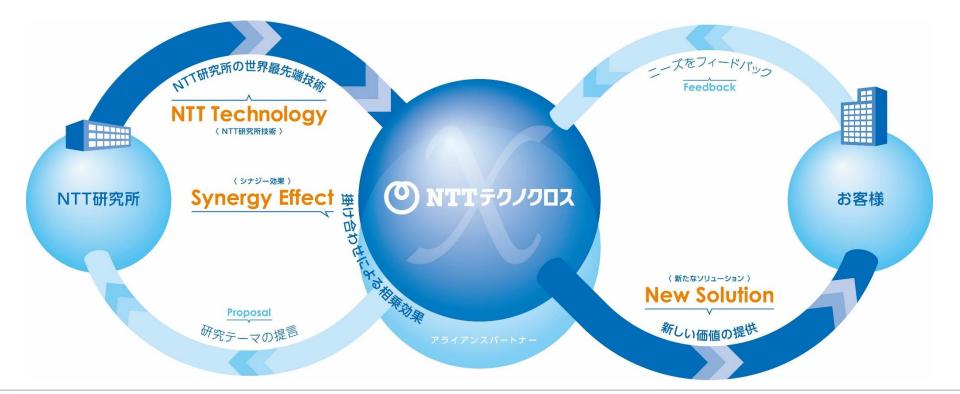
AIによる最先端音声合成 ソリューションのご紹介

2021年1月12日 メディアイノベーション事業部 第二ビジネスユニット マネージャ 鳥居 崇



NTTテクノクロス株式会社紹介

NTT研究所の世界に誇る最先端技術を、皆さまのビジネスに活用できるよう、ソリューション化することが私たちの使命です。 NTT研究所に最も近い会社として、先進技術の研究試作開発を受けつつ、そこで培ったノウハウを活かして、皆さまに役立つソリューションを創出してまいります。



音声合成とは 3min DNN (AI) 音声合成 5min 最新事例【1】~【5】 3 15min 音声合成導入の課題 4 3min 今後の展開と課題 5 3min

音声合成とは 3min DNN(AI)音声合成 5min 最新事例【1】~【5】 3 15min 音声合成導入の課題 4 3min 今後の展開と課題 5 3min

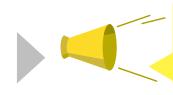
1 音声合成とは : 概要

計算機上で文字を音声に変換するメディア変換

日本がオーストラリア を1対0で破り、優勝 しました!







日本がオーストラリア を1対0で破り、優勝 しました!

全字情報

有難う

テキスト 解析処理

アリガトー

音声合成 処理

アリガトー



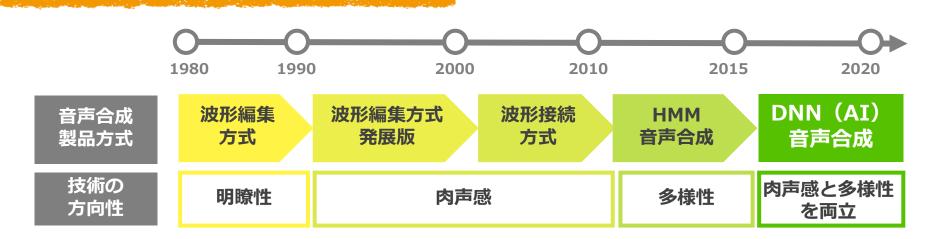
ありがとう

- 読み/アクセント付与
- ポーズの位置や時間を決定

- 声の時間と高さ(韻律)を生成
- 音話者毎の声の特長となる声色 (スペクトル)を生成

1 音声合成とは : 技術発展・適用分野

NTTの音声合成技術発展の歴史



拡大した適用分野

従来の電話サービスの領域を超え、様々なサービスに活用が拡大



ロボット



サイネージ(広告・観光案内)



電子書籍



各種動画コンテンツ



放送 (テレビ・ラジオ)



ゲーム・ スマホアプリ



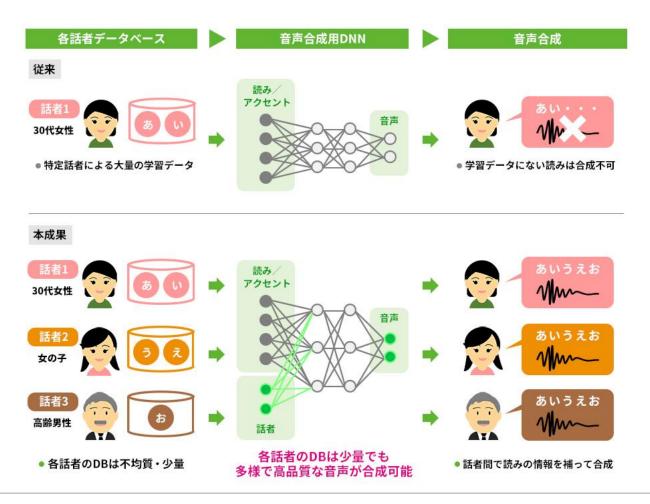
デジタル教材・ e-Learning



音声合成とは 3min DNN(AI)音声合成 5min 最新事例【1】~【5】 3 15min 音声合成導入の課題 4 3min 今後の展開と課題 5 3min

2 DNN(AI)音声合成 : 概要

再現する話者の音声が少量でも、膨大な音声データを統合して学習に活用することにより、極めて類似性の高い音声合成を実現



2 DNN (AI) 音声合成 : ボイス (声) 作成

再現する声の確定

- 声のイメージのヒアリング
- 発声者(話者)の選定(確定済みの場合は不要)



収録スケジュール調整

- 発声者(話者)とスタジオのスケジュール調整
- 収録用原稿の準備(声のイメージに合う原稿がベター)



音声収録

- 収録回数:1、2回
- 収録時間:2~3時間/回



音声データ整備作業

- 音声切出し・アノテーション作業・ラベリング作業
- 作業期間:2~6週間



DNNによる機械学習

- GPUマシンを利用して機械学習
- 学習期間:数日~1週間程度



音声合成とは 3min DNN(AI)音声合成 5min 最新事例【1】~【5】 3 15min 音声合成導入の課題 4 3min 今後の展開と課題 3min

3 最新事例【1】 コミュニケーションロボット①

概要

- アンドロイドロボット
- ボディは、黒柳徹子さんを3Dカメラでスキャンして、等身大の型を作成、表情やしぐさ、癖なども研究し尽くし再現
- 「totto」の声は、テレビ朝日が保有する42年 にわたる「**徹子の部屋」の会話データ**をもとに、 **最新の音声合成技術を用いて作成**、徹子さん ご本人のような声を再現



totto制作委員会様(totto)

デモ動画:

https://www.youtube.com./watch?v=LvmGeJI5yjA&t=6s

導入効果

- 特長ある本人の声を最大限に生かし、音声合成により再現し、最新の音声対話技術を 組み合わせることで、徹子さんのキャラクター性が活かされた自律的な会話を実現
- 既に収録ができない方、収録スケジュールが組めない方についても音声収録を行わずして、音声合成として声を再現

3 最新事例【2】 コミュニケーションロボット②

概要

- ロボット型の通信端末(コミュニケーションロボット) 向けのクラウド型ロボットプラットフォームサービス
- コミュニケーションロボットの声として利用

導入効果

- 企業独自のオリジナルロボットに対し、**音声収録が 不要になり、会話内容を自由自在に作成**する事が可能
- **オリジナルロボットの声向けに所望の話者**(発声者) を低コストで、自然かつ本人に近しい音声合成を実現



NTT東日本様(ロボコネクト) URL: https://business.ntt-east.co.jp/service/roboconnect/download/roboconnect_character.pdf

3 最新事例【3】 バーチャルアナウンサー①

概要

- ニュースの内容に応じて、通常・明るい・暗いなど感情を込めた読み上げ
- 複数人の女性アナウンサーの声から新たな声
- 発話タイミングとCGアナウンサーの唇の動き を連動し、自然な発話



テレビ朝日様(花里ゆいな) デモ動画: https://www.youtube.com./watch?v=GWJ45dHhQhM

導入効果

- **働き方改革の時代**にあわせて、深夜帯やボリュームのあるインタネットニュース等の番組に出演することで、簡易に「顔出しニュース」が作成できる為、コンテンツ制作の効率化を実現すると共に、コンテンツ演出の向上にも貢献
- 多忙なアナウンサーの方々のサポートとして**業務負担を軽減**
- <mark>緊急時放送</mark>にも強みがあり、深夜帯の突発的なニュースや災害時の迅速かつ正確な報道で の活用

3 最新事例【4】 バーチャルアナウンサー②

概要

- **Vチューバーと音声合成技術**を組み合わせ、放送局独自で バーチャルアナウンサーを製作し、**番組で実際に運用**
- 音声合成技術以外にも音声波形編集ツールを駆使することで、 更にリアルな発声を実現、またモーションキャプチャーシス テムも独自開発することで**自然なキャラクターを創造**

導入効果

● 番組費圧縮や働き方改革によるアナウンサー稼働可能時間の制限等に対し、バーチャルアナウンサーの出演で、 ロケ費用の削減とアナウンサー稼働の最小化を実現



RKB毎日放送様(百道桃) URL: https://rkb.jp/e-sekai/

3

最新事例【5】

プロ声優の合成音声サービス

FutureVoice Actors

FutureVoice Actors

いつでも場所を選ばず声優の「声」を取得プロ声優の合成音声サービス



国内最大級

約30種類 (※) の人気声優・現役プロ声優の「声」を利用可能 ※2020年1月12日現在

ハイクオリティ

最先端の音声合成技術を活用し、声優の「声」を忠実に再現

24時間×365日

声優のスケジュールに関係なく「声」をいつでもどこでも作成

かんたん契約

契約時の権利調整手続きの期間や手間を大幅に削減

「声」の提供

音声合成「声」モデル

音声利用権利調整

音声合成クラウドサービス









音声合成とは 3min DNN(AI)音声合成 5min 最新事例【1】~【5】 3 15min 音声合成導入の課題 4 3min 今後の展開と課題 3min



注意点編

まず、テキストに注意しましょう



- 1. 新語、特殊な専門用語、きらきらネームを含むテキスト
- 2. 読みを間違えないようにと、**平仮名ばかり**のテキスト
- 3. 文章の校正がイマイチなテキスト(句読点の入れ方等)

【例文】上記のような注意すべきテキストが入っていた場合

紅葉君がDXとは企業が避けて通れない でじたるぎじゅつによるぎょうむや ビジネスのへんかくと言ってました。



4 音声合成導入の課題 : 解決編

テキストの校正を整えるだけでも聴き易くなります!

【例文】読点を入れ、読みづらい単語はひらがなに、一般的な単語の平仮名は漢字に

めーぷる君がデジタルトランスフォーメーションとは、企業が避けて通れない、デジタル技術による業務や ビジネスの変革と言ってました。



実際の運用では、**テキストの校正を整える**だけではなく、 正しい読み方にするための**辞書やチューニング機能を 活用**した運用が多いです。

4 音声合成導入の課題 : チェック編

導入前には、下記の点を確認してください。

- □ 音声合成の必要があるのか、収録で十分ではないのか?
- □ 音声合成のクオリティでサービスレベルは問題ないのか?
- □ 読みやイントネーションを正しくする運用は必要なのか? 必要な場合の運用方法をどうするのか?

音声合成とは 3min DNN(AI)音声合成 5min 最新事例【1】~【5】 3 15min 音声合成導入の課題 4 3min 今後の展開と課題 3min

5 今後の展開と課題

- 音声合成技術の技術の進化は速く、より少量で人の声を再現し、 テキスト情報を理解し、リアルな声を表現するようになるのも遠い 将来ではなさそうです。
- 声を必要とするサービス・業務は数多く存在し、よりこの技術及び ビジネスが広まる見込みです。
- 技術の進化に伴い、何等かの問題が生じるのは世の常ですが、 それまでに解決すべき課題があります。

課題

- □ 音声合成利用に関する犯罪及び不正利用防止の技術と法整備
- □ 声優及びアナウンサーとキャラクタービジネスの共存