



ユーザー・エクスペリエンス部会 活動報告

デジタルサイネージが見るだけのものから
使うもの（機能するもの）も増えてきました。

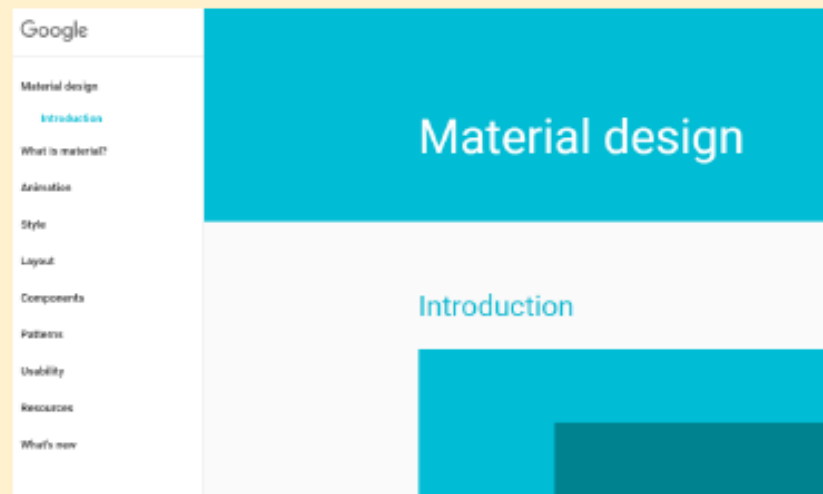


様々な機能をもつものが普及してきた今だからこそ、
ロケーションや事業者の枠を超えたDSC UX部会が、
**使いやすいデジタルサイネージのUXを
ユーザー視点から検証・提案します。**

様々な開発者が手掛けるiOSやAndroidアプリにも根底のデザインルールがあります。
機能するデジタルサイネージにも最低限の規格や考慮事項を提案することで
ユーザーにとっての“わかりやすさ・使いやすさ”の向上を図ります。



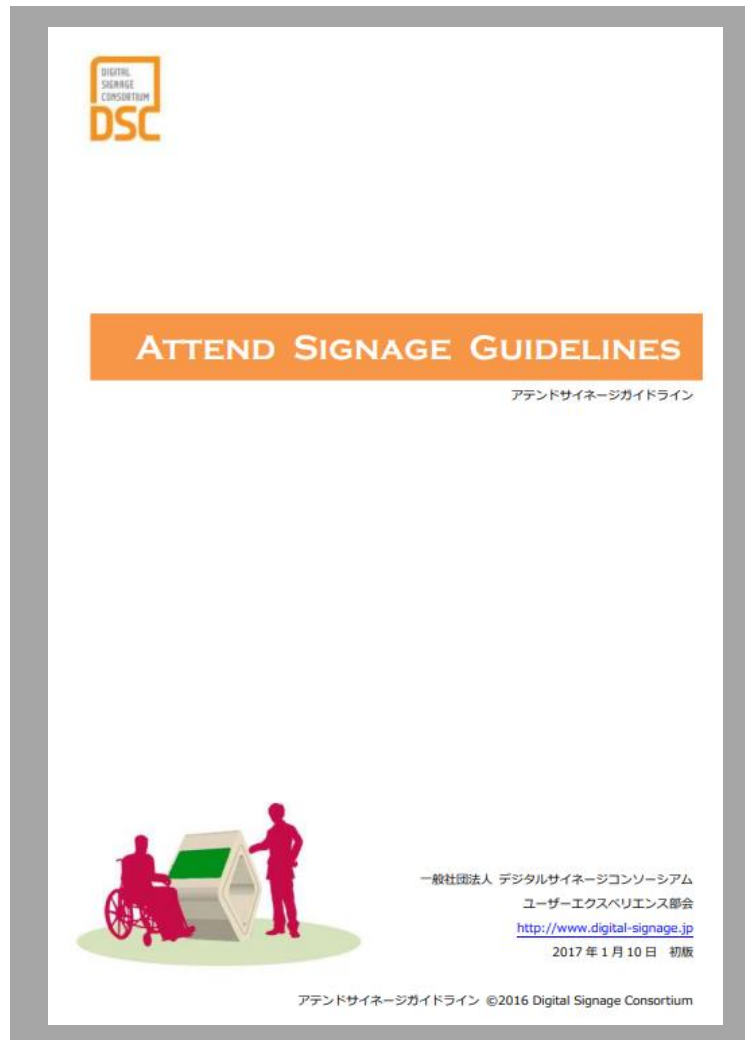
iOS HIGガイドライン



Material Design ガイドライン

昨年度までの活動 1

● アテンドサイネージガイドライン作成



アテンドサイネージガイドラインとは

企画・
要件決める
する方々

どうやったら使ってもらえるの？

ロケーション
オーナー・
機材選定者

どこに設置すればいいの？
何に気をつければいいの？

UIデザイナー
筐体設計者

使いやすいアテンドサイネージって？

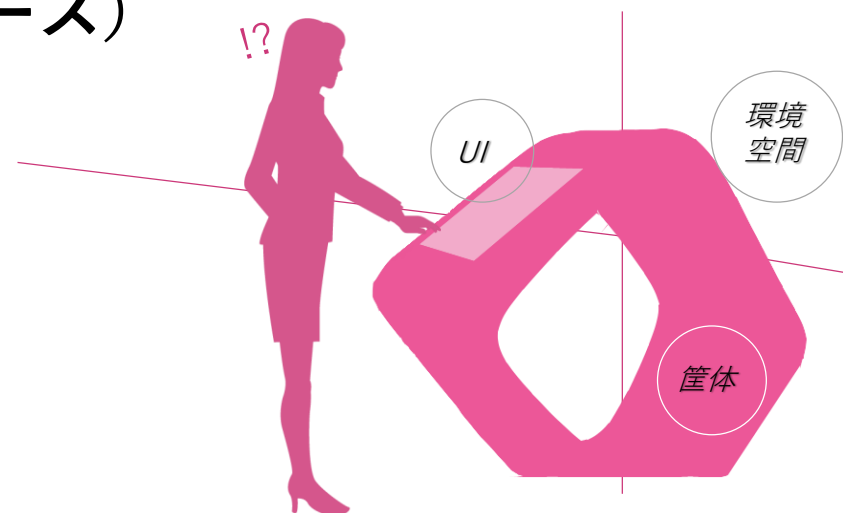


こんな疑問を解決する手助けのために

アテンドサイネージ導入・設置の要点をまとめました。

主な内容

1. DSCおよびUX部会の活動
2. 本ガイドラインの対象
3. 環境空間
4. 筐体・ハードウェア
5. UI（ユーザーインターフェース）
6. スマートフォン連携
7. 災害時対応
8. 事例紹介





DSJ2017のDSCブースにて
アテンドサイネージガイドラインの
宣伝を行いました。

昨年度までの活動 2 現地視察・体験

VR ZONE SINJUKUにて、VRアトラクション体験会



●参加企業（様敬称略）

- 合同会社江口靖二事務所
- 株式会社オフィスカゴ
- 株式会社QOLP
- 株式会社スペースシャワーネットワーク

- 株式会社ネクスウェイ
- 株式会社ビズライト・テクノロジー

昨年度までの活動 2 現地視察・体験

10月28日-30日 UX部会ソウルサイネージ視察



●参加企業（敬称略）

- 株式会社アメイジングポケット
- 合同会社江口靖二事務所
- 株式会社オフィスカゴ
- 株式会社QOLP

- 株式会社ジェイアール東日本企画
- 株式会社ネクスウェイ
- 株式会社ビズライト・テクノロジー

今年度の活動（昨年度から継続）

- ・「インプット・アウトプットを持つサイネージ」という観点からサイネージ事例の収集・分類
 - センサー連携
 - 外部情報連携
 - スマホ連携 等

※システム部会とも協力して進めます。

- ・サイネージ視察
（ファーストエアライン・その他検討中）

About

飛行機が近づいてくると、DSの中の男の子が立ち上がり、飛行機の便名と行き先を教えてください。指を指す方向や便名などが毎回変わります

System

飛行機の高度、緯度経度の位置情報をリアルタイムで読み取り、ビルの屋上に設置された広告の上空に特定の飛行機が差し掛かった際、子供がその飛行機を指差す映像と飛行機の便名、行き先を表示した映像に自動的に切り替わる仕組み。

INPUT

Source

飛行機の便名情報
飛行機の位置情報

Trigger

飛行機の位置

Digital Signage

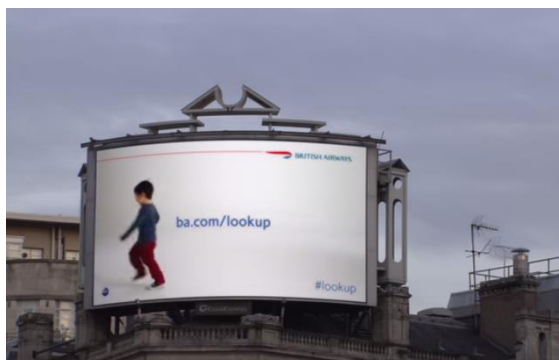
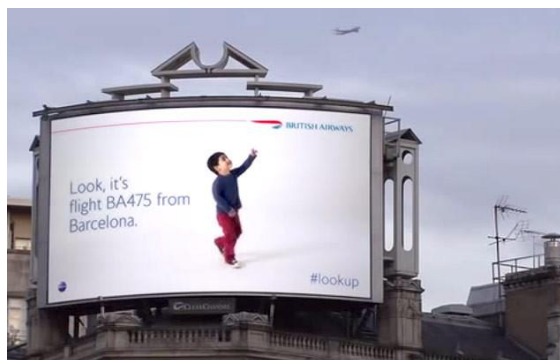
Player

屋外大型ビジョン

OUTPUT

After

WEBサイトへの誘導



企業名：ブリティッシュエアウェイズ

参考URL：https://youtu.be/GtJx_pZjvzc

次回予定

5月中旬 ファーストエアライン体験会

5月下旬 UX部会

日程はこれから調整します！

新しい方も久々の方も、部会へのご参加お待ちしております！