



# ユーザー・エクスペリエンス部会 活動報告

## ■現在の主な活動

### アテンドサイネージ導入ガイドライン作成

アテンドサイネージってどうやったら使ってもらえるの？  
導入するとき、何を気をつければいいの？どこに設置すればいいの？など、  
ロケーションオーナーやサイネージ導入の企画者の疑問を解決するための  
アテンドサイネージ設置の要点・留意点を 空間・筐体・画面等UXに関わる様々な面からま  
とめています

### 案内サイネージにおけるUX分類

- **UI (ユーザーインターフェース)**

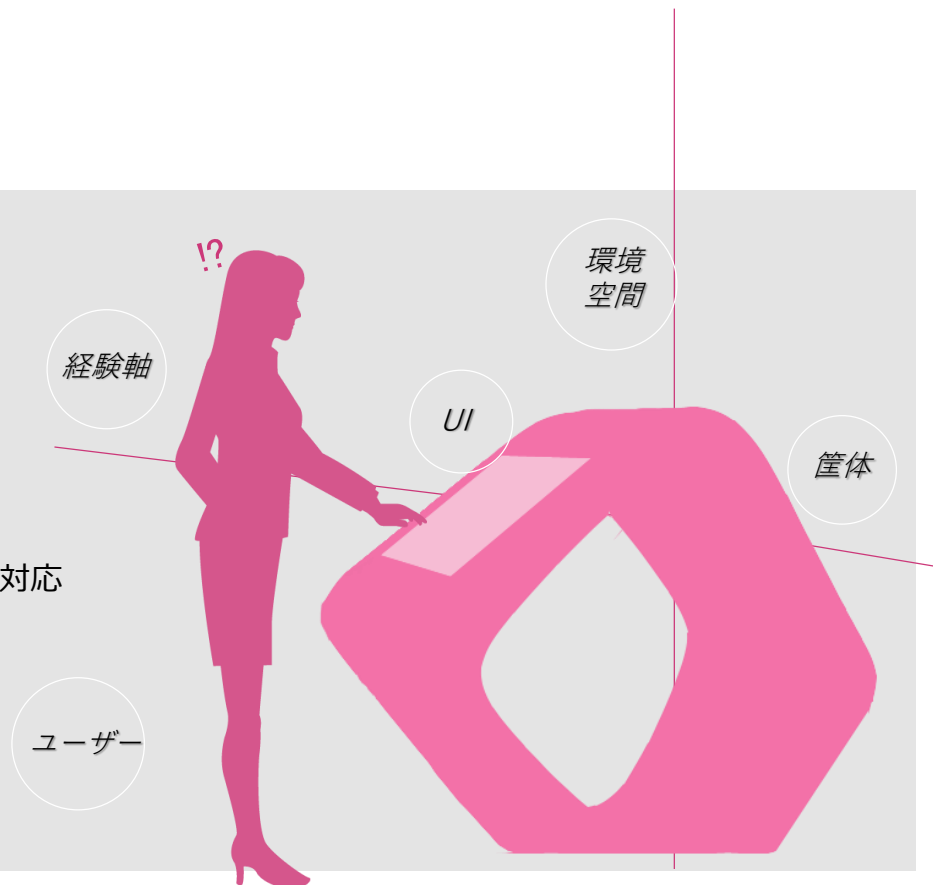
- 画面, 操作感, 反応速度, 使いやすさ

- **筐体デザイン**

- 視認性, サイズ, 画面角, 安全性, 使いやすさ, 複数人対応

- **環境空間**

- 設置場所, 向き, 周辺スペース, 空間との調和



# 4月13日（木） 16：00～ 今年度第1回UX部会を開催しました

- DSJセミナー 登壇者決め・内容検討
- DSJでの展示内容についての意見交換
- 今年度予算について

## ● ガイドライン制作チーム参加企業（様敬称略）

- 株式会社アメイジングポケット
- 合同会社江口靖二事務所
- オリックス株式会社
- 株式会社QOLP
- 株式会社シミズオクト
- 株式会社スペースシャワーネットワーク
- ネオマデザイン株式会社
- 株式会社ネクスウェイ
- 株式会社ビズライト・テクノロジー
- 株式会社JR東日本企画

次回      5月31日（水） 16：00～  
            @DSC事務局

- DSJ展示・発表内容    検討会
- アテンドサイネージガイドライン  
  - 第2版項目の検討
- 2017年度サイネージツアー計画

初めての方も久しぶりの方もお気軽にご参加ください！