

第35回 DSC勉強会 部会報告

2010/7/14

DSCシステム部会 幹事・事務局

前回の部会AGENDA

1. DSJの振り返り

システム部会からは「未来のサイネージ」を発表

2. 今年度のテーマ検討

今年度の活動テーマについて

そもそも何故、

「未来のサイネージ」を制作したのか。。



活動テーマ検討

「未来のサインージ」から派生して考えましょう。

⇒(早く)実現、具体化する為のテーマ

なおかつオープンなもの。

メーカーではなく、

コンソーシアムがやるから意味があるようなこと。

現状の有効案

- アンドロイド端末を使って携帯との連携
→将来的にコンソーシアムからFREEで公開する



Aチーム案 プロット

- サイネージと携帯の連携について
- 特に、Bluetoothを使ったやりとりについて
現状、日本の携帯の多くは、Bluetoothのっていても音楽を再生するためだけのやりとり。

世界の携帯の多くは、Bluetoothを積んでやりとりをする。

サイネージの近くにいったら、Bluetoothで情報が降ってきて見れる世界を作った方がいいのではないか。

Bチーム案 プロット

- デジタルサイネージと携帯をどう通信するのか、プロトコルレベル、コネクション確立の部分を何か決めたほうがいいだろうという話が全般。
- コンテンツをサーバーと端末にどうやっていきわたらせるか、プロトコルレベルである程度標準化しないと端末つくれないし、コンテンツの使いまわしができない。
- デジタルサイネージは、街の中にたくさんあるが、目の前にあるディスプレイがみんな自分のために動いてくれる世界を作ろうとすると、街の中のデジタルサイネージがみんな自分とインターフェイスしないとだめ。
- そのため、プロトコルを合わせていくとか総合接続できる世界を作らなければいけないという議論に発展していった。

年間スケジュール案

2010年 6月 テーマ検討

7月 テーマ検討、勉強会

8月 お休み

9月 議論、勉強会

10月 議論、勉強会

11月 議論、勉強会

12月 議論、忘年会

2011年 1月 議論

2月 議論

3月 レビュー・確認、打ち上げ

6月 DSJ2011にて発表



次回予告

第27回システム部会

7月29日(木) 16:00 – 18:00

@赤坂 DSC事務局

次回から、部会内勉強会を復活！

YAMAHA様より

「製品化に向けて開発中のスピーカーのご紹介」