

デジタルサイネージコンソーシアム 第27回勉強会 システム部会活動報告

2009/11/11

DSCシステム部会 幹事・事務局

第18回システム部会(10月15日)

- 16:00～16:15 オリエンテーション&ふり返し、進め方提案
- 16:15～17:30 ワーキング(休憩含む)
- 17:40～18:00 ワーキング報告と議論とまとめ

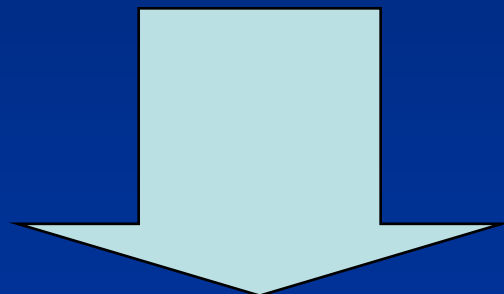
検討ステップの課題

- 「未来のデジタルサイネージ」について、十分な議論がされているか？
 - もっと時間をかけて、イメージ作りをするべき？
- 「未来のデジタルサイネージ」像は、それだけでもDSCからの重要なメッセージになるのでは？
 - 外部発信をするべきではないか。
- システム面では、インタフェースについての議論を開始しても良いのではないか。

検討ステップの改善提案(1)

第17回 提言

- ・「未来のデジタルサイネージ」像をより深く検討し、外部発信できる形にまとめる。



提案1

「未来のデジタルサイネージ」を
イメージビデオ化、ドキュメント化する。

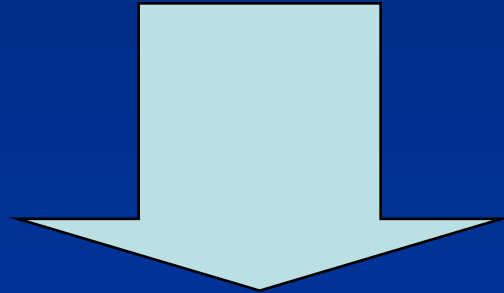
「未来のデジタルサイネージ」

第17回 提言

- 議論の結果をイメージビデオ(CG)や、ドキュメント化し、内外に広く発表することを検討。
- 公表目標 2010年3月。
- 予算は約100万円。
- みなさんのご意見を。

検討ステップの改善提案(2)

- 「未来のデジタルサイネージ」像を具現化するためのシステムブランドデザインづくりと、そのインタフェースデザインを検討する。



提案2

次世代デジタルサイネージインタフェースとして
「標準ガイドライン」に追加する。

今後の予定

第18回 (本日)
ビデオシナリオ作成

第19回 (11月)
ビデオシナリオ作成続き

第20回 (12月)
ビデオシナリオレビュー

第21回 (1月)
シナリオ解説ドキュメント作成

第22回 (2月)
シナリオ解説ドキュメント作成レビュー

第23回 (3月)
ビデオ完成→発表

シナリオ作成・分析作業

～18:00 ワーキング

1. パーソナライズ
2. 便利、安全、安心
3. エンタテインメント

よりパーソナライズされたデジタルサイネージ

Where
Who

What
When

How
技術

次回

- 次回 第19回 システム部会は。。。。
- 11月19日(木)16時～@シスコ様

次回の部会勉強会は、なし！