

DSCロケーション部会報告



秋葉原WG

実証実験を
11月27日・28日に変更
(電気街まつりの時期)



3つのゾーンに臨時に設置して展開

- 秋葉原駅構内(広く一般対象)
 - ビジネスゾーン(UDXなど)
 - 店舗ゾーン(アニメ・コミック店など)
(店舗来店者対象)
- * 既存媒体(街頭ビジョン・店舗ビジョン)
可能なら、実施検討

デジタルサイネージコンソーシアム協力
・ロケーション部会・DSC事務局運営



・指標部会(効果指標・調査内容等協力)



・システム部会(ディスプレイ提供社協力)

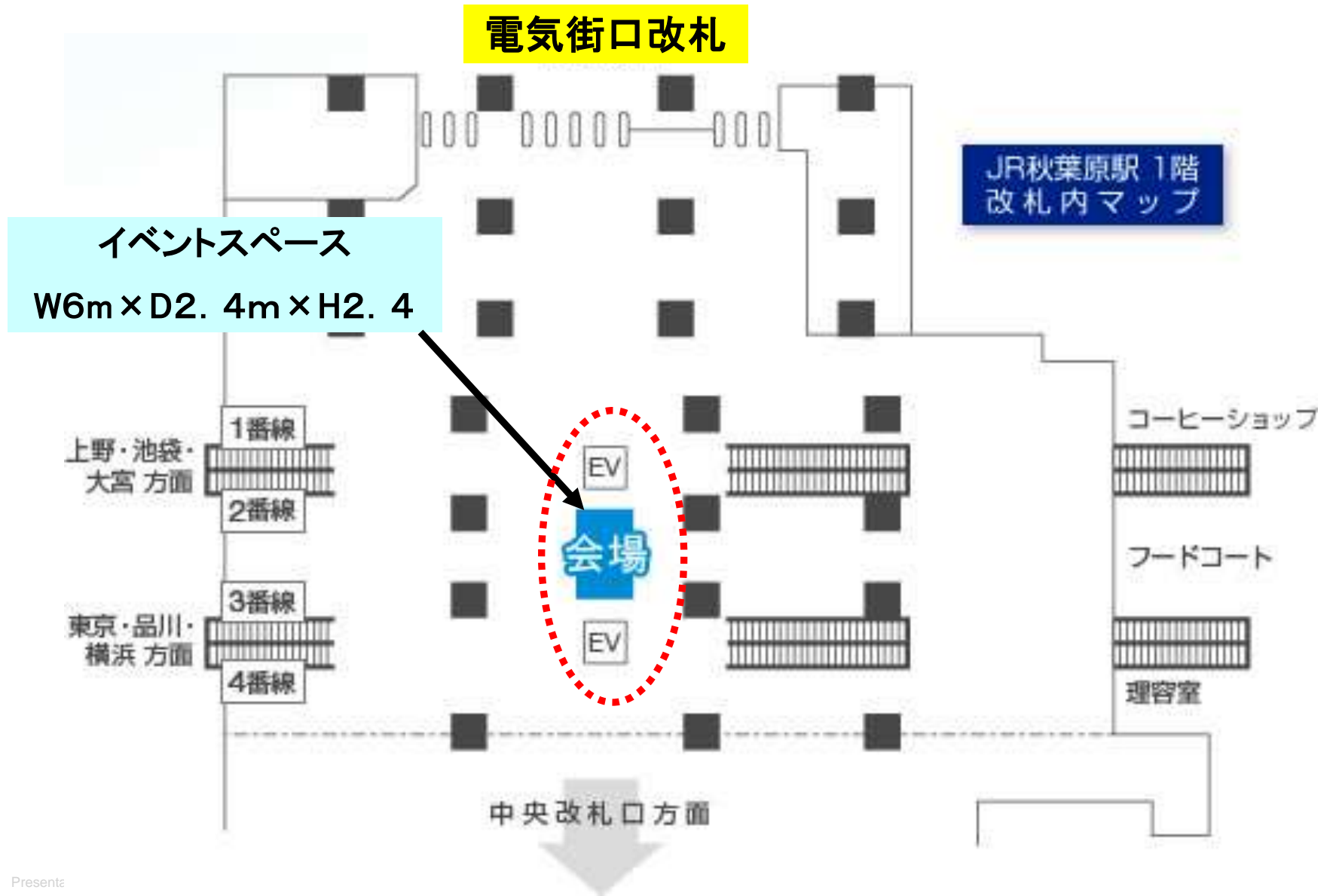


・プロダクション部会(コンテンツ提供協力)
* アワード参加作品も検討



デジタルコンテンツ協会様と連携
(資金面ご協力)

秋葉原駅構内 イベントスペース



六本木WG

- 11月10日に次回WGを開催予定
- 理想的な街のデジタルサイネージ化構想
 - 都心と地方の連携モデルの策定
 - アートなコンテンツの展開を想定
 - 六本木など港区を想定したデジタルサイネージの展開を構想
- 構想をPlanとしてまとめ、広報
- 具体的な展開のため、各方面に提携を打診

ロケーションDB WG

- 10月21日に次回WGを開催予定
- 下記に関して論議と定義を実施
 - DB調査項目の詰め
 - 他DBとの住み分け・当DBの存在意義
 - ロケーション分類
 - 用語の統一・定義
 - 規制調査の進め方

パーソナルサイネージWG

- 10月27日に次回WGを開催予定
- 有識者をWGに招いて、提言書案を議論
 - 通信機能を持ったデジタルフォトフレームの動向
 - 米国におけるデジタルフォトフレームのトレンドと未来

